

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2019
Disciplina			Sigla
Arquitetura e Organização de Computadores			IAC001
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	2	2	80
Professor			
MARCIO GALVÃO RIBEIRO			
Ementa			
<p>Bases numéricas e codificação de dados. Introdução à lógica digital. Conceitos Básicos de Arquitetura Computacional: primeira, segunda, terceira e quarta geração de computadores, processador, canais, periféricos, Modo de Endereçamento, Tipo de Dados, Conjunto de Instruções, interrupções. Sistemas paralelos. Sistemas Operacionais: conceitos e funções. Linguagens e ferramentas. Organização de arquivos. Bancos de Dados: Conceitos e tipos de organização. Teleprocessamento e Redes: Conceitos.</p>			
Objetivo			
Compreender a Arquitetura e Organização de Computadores.			
Metodologia			
Sala de aula Laboratório Laboratorio			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $(p1+p2+t)/3$			
Legendas :			
Trabalho - - Trabalho			
Prova P2 - - Prova P2			
Prova P1 - - Prova P1			
Plano de Aula			
<ol style="list-style-type: none"> 1 Apresentação Plano de Ensino -> Apresentação Plano de Ensino 2 Aplicações dos Sistemas de Numeração -> Aplicações dos Sistemas de Numeração 3 Conceitos básicos de informática -> Conceitos básicos de informática 4 Conceitos básicos de informática -> Conceitos básicos de informática 5 Classificação dos Computadores -> Classificação dos Computadores 6 Classificação dos Computadores -> Classificação dos Computadores 7 Classificação dos Computadores -> Classificação dos Computadores 8 Aplicações dos Sistemas de Numeração -> Aplicações dos Sistemas de Numeração 9 Aplicações dos Sistemas de Numeração -> Aplicações dos Sistemas de Numeração 10 Aplicações dos Sistemas de Numeração -> Aplicações dos Sistemas de Numeração 11 Aplicações dos Sistemas de Numeração -> Aplicações dos Sistemas de Numeração 12 Revisão Prova P1 -> Revisão Prova P1 13 Revisão Prova P1 -> Revisão Prova P1 14 Ferramentas de projeto e desenvolvimento -> Ferramentas de projeto e desenvolvimento 15 Ferramentas de projeto e desenvolvimento -> Ferramentas de projeto e desenvolvimento 16 Ferramentas de projeto e desenvolvimento -> Ferramentas de projeto e desenvolvimento 17 Ferramentas de projeto e desenvolvimento -> Ferramentas de projeto e desenvolvimento 18 Prova P2 -> PROVA p2 19 Ferramentas de projeto e desenvolvimento -> Ferramentas de projeto e desenvolvimento 20 Ferramentas de projeto e desenvolvimento -> Ferramentas de projeto e desenvolvimento 			
Bibliografia Basica			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
<hr style="width: 80%; margin: auto;"/> MARCIO GALVÃO RIBEIRO 12/08/19		<hr style="width: 80%; margin: auto;"/> JÔNATAS CERQUEIRA DIAS 12/08/19	

Plano de Ensino

BROKSHEAR, J. Glenn. Ciência da Computação - Uma Visão Abrangente. Bookman, 2000, Porto Alegre, 498 pp.. NORTON, Peter. Introdução à Informática. Makron Books, São Paulo, 1999.

Bibliografia Complementar

WEBER, Raul Fernando. Arquitetura de Computadores Pessoais. Sagra, DC Luzzato, Porto Alegre, 2000. MONTEIRO, Mário. Introdução à Organização de Computadores. Livros Técnicos e Científicos Ltda, Rio de Janeiro, 1996.
WEBER, Raul Fernando. Arquitetura de Computadores Pessoais. Sagra, DC Luzzato, Porto Alegre, 2000. MONTEIRO, Mário. Introdução à Organização de Computadores. Livros Técnicos e Científicos Ltda, Rio de Janeiro, 1996.

Bibliografia Referencia

MEIRELLES, Fernando de S. Informática: Novas Aplicações com Microcomputadores. Makron Books, São Paulo, 1994. VELLOSO, Fernando de C.. Informática: Conceitos Básicos. Ed. Campus, Rio de Janeiro, 1994.
WEBER, Raul Fernando. Arquitetura de Computadores Pessoais. Sagra, DC Luzzato, Porto Alegre, 2000. MONTEIRO, Mário. Introdução à Organização de Computadores. Livros Técnicos e Científicos Ltda, Rio de Janeiro, 1996.

Responsavel pela Disciplina

MARCIO GALVÃO RIBEIRO

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19