

Plano de Ensino

Curso Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			Semestre/Ano 2o Semestre/2019
Disciplina Programação em Microinformática			Sigla ILM001
Carga Horária Semanal 4	Carga Teórica 1	Carga Prática 3	Carga Horária Semestral 80
Professor LEONARDO VILLANI			
Ementa Programação e personalização de aplicações em processador de texto, planilha eletrônica e banco de dados. Criação e uso de variáveis, configuração de componentes: botões, caixas de texto, botões de opção, caixas de listagem e combinação. Tratamento a eventos.			
Objetivo Conhecer e aplicar recursos de programação orientada a eventos para personalizar aplicativos de escritório (editor de textos, planilhas e banco de dados).			
Metodologia Aula ministrada em laboratório de informática			
Critérios de Avaliação Fórmula : $iif(EX < 0, ((P1+P2+TR)/3)+EX)/2, (P1+P2+TR)/3$ Legendas : EX - - EX TR - - TR P2 - - P2 P1 - - P1			
Plano de Aula 1 Seção 01 -> A estrutura básica de um documento HTML; Usando o Chrome como editor HTML; Elementos contêineres e elementos autônomas; Atributos e valores de atributos; Validadores de marcação; Estruturando textos: Definindo títulos, parágrafos, negrito, itálico, sublinhado, listas ordenadas, listas não ordenadas. 2 Seção 02 -> Definindo links: Entendendo URLs, caminhos absolutos, caminhos relativos e marcadores na página; Inserindo figuras; Inserindo tabelas. 3 Seção 03 -> Definindo formulários: rótulos, botões, caixas de texto, botões de opção, caixas de listagem, caixas de combinação, navegação e validação de entrada pelo HTML. 4 Seção 04 -> Metadados do cabeçalho: Codificação dos caracteres, título da página, descrição e palavras chaves. Vinculando folhas de estilos; Estilos internos e estilos em linha; Tipos de seletores: elemento, classe e elemento identificado; Formatando textos: cor, alinhamento, decorações, tamanho e fonte; Formatando marcadores e numeração de listas. 5 Seção 05 -> Formatando links: conhecendo as pseudo-classes e definindo estilos a múltiplos seletores; Formatando caixas: Margem externa, margem interna, preenchimento do fundo e tipos de bordas. 6 Seção 06 -> Usando o Snippets do Chrome; Usando o Chrome para depurar scripts; Definindo funções; Declarando variáveis; Valores inteiros, reais, booleanos e textuais; Recursos para saída de dados: saída no corpo da página, saída em um elemento HTML, saída em uma caixa de diálogo, saída no console do navegador; Recursos para entrada de dados: entrada por uma caixa de diálogo, entrada por um campo de formulário, entrada pelo console do navegador. 7 Seção 07 -> Operadores: aritméticos, relacionais e lógicos; Incluindo Javascript no documento HTML; Definindo eventos de um componente. 8 Seção 08 -> Ajuste de cronograma. 9 Seção 09 -> AVALIAÇÃO - P1. 10 Seção 10 -> Estruturas de condição. 11 Seção 11 -> Estruturas de repetição.			
Responsável pela Disciplina LEONARDO VILLANI 12/08/19		Coordenador pelo Curso JÔNATAS CERQUEIRA DIAS 12/08/19	

Plano de Ensino

- 12 Seção 12 -> Trabalhando com vetores.
- 13 Seção 13 -> Trabalhando com textos.
- 14 Seção 14 -> Validando formulários.
- 15 Seção 15 -> Ajuste de cronograma.
- 16 Seção 16 -> Apresentação dos projetos.
- 17 Seção 17 -> AVALIAÇÃO - P2.
- 18 Seção 18 -> AVALIAÇÃO - EXAME.
- 19 Seção 19 -> Apresentação dos TCCs.
- 20 Seção 20 -> Ajuste de cronograma.

Bibliografia Basica

IEPSEN, Edécio Fernando. Lógica de Programação e Algoritmos com JavaScript: Uma introdução à programação de computadores com exemplos e exercícios para iniciantes. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2018.

Bibliografia Complementar

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

LEONARDO VILLANI

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19