

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2019
Disciplina			Sigla
Interação Humano Computador			IHC001
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
2	1	1	40
Professor			
FÁBIO PESSOA DE SÁ			
Ementa			
Fatores Humanos em Sistemas Computacionais, Fundamentos Teóricos em Interação Humano-Computador, Usabilidade, Comunicabilidade, Acessibilidade, Design de Interação, Processo de Design de Interação, Projeto, Construção e avaliação de interfaces.			
Objetivo			
Aplicar os conceitos de usabilidade de software.			
Metodologia			
Projeção de Aulas teóricas utilizando software de apresentação Observação laboratorial; - Realização de pesquisas de campo; - Aulas práticas utilizando-se o Laboratório de Informática Apresentação projetada Prova escrita na sala de aula Observação laboratorial; Aulas práticas utilizando-se o Laboratório de Informática Aula Trabalho			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $(P1 + P2 + TP)/3$			
Legendas :			
P1 - Avaliação Bimestral - P1 - P1			
P2 - Avaliação Bimestral - P2			
TP - Prototipação e Projeto de Interface - TP			
Plano de Aula			
1 Apresentação da disciplina -> Apresentação da Disciplina; Notas; Projeto; Bibliografia; Introdução IHC 2 Introdução a IHC; Explicação sobre o Projeto 1º Bimestre -> Definição dos grupos e temas; Introdução ao Pencil e elaboração dos Mockups 3 Metas e Princípios em IHC; Apresentação da Ferramenta Pencil -> Metas e Princípios em IHC; Apresentação da Ferramenta Pencil 4 Entendendo os Usuários; Prototipação com Pencil; Site empresarial (projeto) -> Entendendo os Usuários; Prototipação com Pencil; Site empresarial (projeto) 5 Prototipação; Prototipação com Pencil; Site empresarial (projeto) -> Prototipação; Prototipação com Pencil; Site empresarial (projeto) 6 Prototipação com Pencil; Site empresarial (projeto) -> Prototipação com Pencil; Site empresarial (projeto) 7 Apresentação do Protótipo baixa-fidelidade -> Apresentação do Protótipo baixa-fidelidade 8 Apresentação do Protótipo baixa-fidelidade -> Apresentação do Protótipo baixa-fidelidade 9 Avaliação Bimestral -> Avaliação Bimestral 10 Explicação da segunda etapa do projeto - Protótipo de alta-fidelidade Prototipação com Google Sites -> Explicação da segunda etapa do projeto - Protótipo de alta-fidelidade Prototipação com Google Sites (Introdução) 11 Teoria das Cores Prototipação com Google Sites (Estrutura) -> Teoria das Cores Prototipação com Google Sites (Estrutura) 12 Esquemas de Cores Prototipação com Google Sites -> Esquemas de Cores Prototipação com Google Sites 13 Design para Acessibilidade - Prototipação com Google Sites -> Design para Acessibilidade Prototipação com Google Sites			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
_____ FÁBIO PESSOA DE SÁ 12/08/19		_____ JÔNATAS CERQUEIRA DIAS 12/08/19	

Plano de Ensino

- 14 Formulários - Prototipação com Google Sites -> Formulários Prototipação com Google Sites
- 15 Testes de usabilidade - Prototipação com Google Sites -> Testes de usabilidadePrototipação com Google Sites
- 16 Prototipação com Google Sites - Configurações avançadas -> Prototipação com Google Sites - Configurações avançadas
- 17 Apresentação Final - Projeto em alta-fidelidade -> Apresentação Final - Projeto em alta-fidelidade
- 18 Apresentação Final - Projeto em alta-fidelidade -> Apresentação Final - Projeto em alta-fidelidade
- 19 Avaliação Bimestral -> Avaliação Bimestral
- 20 Correção P2 - Atendimento aos alunos -> Correção P2 - Atendimento aos alunos

Bibliografia Basica

AGNER, L. Ergodesign e Arquitetura de Informação: trabalhando com o usuario. Quartet, 2009.ORTH, A.I. Interface Homem-Máquina. Porto Alegre: AIO, 2005.PREECE, J.; Rogers, Y.; Sharp, H. Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador. Bookman, 2005

Bibliografia Complementar

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

FÁBIO PESSOA DE SÁ

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19