

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2019
Disciplina			Sigla
Engenharia de Software I			IES100
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	2	2	80
Professor			
Renata Neves Ferreira			
Ementa			
Objetivos, conceitos e evolução da Engenharia de Software. Paradigmas de desenvolvimento de software. Evolução das metodologias de sistemas e suas principais técnicas. Processo de desenvolvimento de software. Modelos de software. Ciclo de vida. Qualidade de software e seus modelos. Melhores práticas no desenvolvimento de software.			
Objetivo			
Aplicar os princípios e conceitos da Engenharia de Software na implementação do componente software, como parte dos Sistemas de Informação e iniciar a modelagem de software (requisitos).			
Metodologia			
<p>Método Tradicional - Exposição de conceitos e exemplos</p> <p>Metodologia tradicional - Exposição de conceitos e exemplos</p> <p>Metodologia Tradicional - Exposição de conceitos e avaliação.</p> <p>Metodologia tradicional - exposição de conceito e exemplos</p> <p>Metodologia tradicional - exposição de conceito e exemplos.</p> <p>Metodologia tradicional - exposição de conceitos e exemplos</p> <p>Método tradicional - exposição de conceitos e exemplos</p> <p>Avaliação - P1</p> <p>Metodologia Tradicional - Exposição de conceitos e exemplos.</p> <p>Avaliação- trabalho em equipe.</p> <p>Avaliação - P2</p> <p>Avaliação - prova substitutiva</p> <p>Avaliação - Exame</p> <p>Avaliação tcc</p>			
Critérios de Avaliação			
<p>Fórmula : $iif(EX < 0, ((P1+P2+TR)/3)+EX)/2, (P1+P2+TR)/3$</p> <p>Legendas :</p> <p>PROVA AVALIAÇÃO P1 - PROVA P1 - PROVA P1</p> <p>P2 - AVALIAÇÃO BIMESTRAL - AVALIAÇÃO BIMESTRAL - P2 - AVALIAÇÃO BIMESTRAL</p> <p>TRABALHOS PRÁTICOS - TRABALHOS PRÁTICOS - TRABALHOS PRÁTICOS</p> <p>EXAME - EXAME -</p>			
Plano de Aula			
<p>1 Motivação e Conceitos Fundamentais, Engenharia de Software e Visão em Camadas -> Apresentação da bibliografia, provas e avaliações. Conceito da Engenharia de Software Camadas, Processo Genérico de Engenharia de Software. Itens geradores de problemas em Engenharia de Software. Áreas e disciplinas da Engenharia de Software.</p> <p>2 Software - o principal produto -> Atividades Comuns do Desenvolvimento de Software Aspectos do Software; Tipos de software; Processos de engenharia de software gerais, e processos de engenharia de software ágeis. Aplicação de trabalho prático - 01</p> <p>3 Modelos de processos de Engenharia de Software - prescritivos e evolutivos -> Modelos prescritivos e evolutivos de processos de software. Modelo Cascata; Modelo Evolutivo; Modelo Incremental e Iterativo; Modelo Espiral; Modelo</p>			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
Renata Neves Ferreira		JÔNATAS CERQUEIRA DIAS	
12/08/19		12/08/19	

Plano de Ensino

RAD.

- 4 Modelos de Maturidade - Parte 01 -> CMMI (Capability Maturity Model Integration).- Conceito e Objetivos Disciplinas Modelo Contínuo Metas e Práticas Específicas e Genéricas. Conceito. Disciplinas ou corpos de conhecimento (body of knowledges) Modelo Contínuo e Modelo de estágios Avaliação.
- 5 Modelos de Maturidade - Parte 02 -> Modelos de maturidade Modelos de maturidade CMMI (Capability Maturity Model Integration). Modelo contínuo; Metas Específicas X Metas Genéricas do CMMI; Práticas e Metas Genéricas; Níveis de Capacidade Modelo Contínuo; Modelo de Estágios; Níveis de Maturidade Modelo de Estágios; Avaliação - Trabalho prático
- 6 Processos ágeis - Parte 01 -> Apresentação de conceito, valores e da metodologia ágil. Características de equipe ágil. Programação extrema - XP Valores princípios Práticas do XP Aplicação de Trabalho Prático 05.
- 7 Processos ágeis - Parte 02 -> Modelos ágeis de processo: SCRUM - Valores, princípios, Práticas. PARTE- 01
- 8 Processos ágeis - parte 03 -> SCRUM - parte 03 fases, processos, papéis, responsabilidades.
- 9 P1 - Avaliação Bimestral -> Prova.
- 10 Processos ágeis - parte 04 -> FDD- Crystal --MS for agile - microsoft.
- 11 Processo de Engenharia de Software - UP - Processo unificado. -> Fases de engenharia de software. Objetivos, marcos.
- 12 Processo de Engenharia de Software - UP - P.02 -> Disciplinas da engenharia de software.
- 13 Processo de Engenharia de Software UP - P.03 -> fluxo de trabalho das disciplinas, papéis, responsabilidades e artefatos gerados
- 14 Processo engenharia de software UP P.04 -> Processo engenharia de software UP - Avaliação trabalho em equipe.
- 15 Engenharia de Requisitos -> Categorização e priorização, planejamento de entrega - Backlog priorizado do produto.
- 16 Engenharia de requisitos - UML -> Introdução a UML - diagramas e especificações.
- 17 Avaliação de bimestral - P2 -> Avaliação bimestral
- 18 Aplicação prova substitutiva -> Entrega trabalhos/prova substitutiva
- 19 Aplicação P3/ Apresentação TCCS -> Aplicação exame/ Apresentação bancas TCCS - ADS
- 20 Apresentação de tccs -> Apresentação de tccs Bancas de TCC - ADS
- 21 Aula extra - avaliação aula trabalho -> Aula extra - avaliação

Bibliografia Basica

Rational Unified Process (RUP) - Copyright IBM Corp. 1987, 2006
Pressman, Roger S. Engenharia de Software Editora McGraw-Hill 7 edição. I.S.B.N. 9788563308337

Bibliografia Complementar

Scrum - A Arte de Fazer o Dobro de Trabalho na Metade do Tempo - Jeff Sutherland - Editora Leya Brasil
LA RM A N , C . Utilizando U M L epadrões : uma introdução à análise e projeto orientados a objetos e ao des
envolvimento iterativo. Bookman, 2 0 0 7 .
A guide to the Scrum Body of Knowledge - 3 edition - 2017 Um guia para conhecimento em SCRUM (guia SBOK) - 3 edição -
2017 ISBN: 978-0-9899252-0-4

Bibliografia Referencia

Engenharia de Software - 8ª Edição 2007 - Ian Sommerville (8588639289)

Responsavel pela Disciplina

Renata Neves Ferreira

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19