

Plano de Ensino

Curso Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			Semestre/Ano 2o Semestre/2019
Disciplina Algoritmos e Lógica de Programação			Sigla IAL002
Carga Horária Semanal 4	Carga Teórica 2	Carga Prática 2	Carga Horária Semestral 80
Professor FERNANDA SCHIMITZ DE ALMEIDA LARGUESA			
Ementa Projeto e representação de algoritmos. Estruturas de controle de fluxo de execução: seqüência, seleção e repetição. Tipos de dados básicos e estruturados (vetores e registros). Rotinas. Arquivos. Implementação de algoritmos usando uma linguagem de programação.			
Objetivo Analisar problemas computacionais e projetar soluções por meio da construção de algoritmos.			
Metodologia Aula teórica Aula teórica. Aula prática			
Critérios de Avaliação Fórmula : $(P1+P2+TP)/3$ Legendas : P1 - Avaliação Bimestral - - P1 - Avaliação Bimestral P2 - Avaliação Bimestral - - P2 - Avaliação Bimestral TP - Trabalho Prático - - TP - Trabalho Prático			
Plano de Aula 1 Apresentação da disciplina -> Objetivo da aplicabilidade do algoritmo Exercícios de Raciocínio Lógico Técnica de refinamento de solução. 2 Introdução a algoritmos -> Narrativa, fluxograma e pseudocódigo Dados Numéricos. 3 Tipos de dados -> Dados Alfanuméricos. Dados Boolean. Lista de Exercícios. 4 Fluxograma -> Representação da lógica computacional. Símbolos de fluxograma. Exemplo de fluxograma. 5 Esstrutura "Se senão" -> Estrutura de decisão, diagrama de processamento. Símbolos de comparação na estrutura de decisão. 6 Exercícios -> Exercícios da condicional SE. Operadores lógicos. - And. - Or. - Xor. 7 TP -> Lista de Exercícios - Trabalho Prático valor 2,0 pontos 8 Escolha/Caso -> Estrutura de decisão Case. Utilização de dados alfanuméricos Utilização de dados numéricos. Lista de Exercícios. 9 Estrutura PARA -> Estruturas de Repetição. Objetivos de se usar uma estrutura de repetição. - PARA.Lista de exercícios. 10 Avaliação Bimestral -> Avaliação P1. 11 Correção da prova -> Correção da prova.Entrega das provas.Lista de exercícios. 12 Enquanto -> Estrutura de repetição - Enquanto.Exercícios 13 Faça/Enquanto -> Estrutura de repetição - Faça/Enquanto.Exercícios. 14 Lista de exercícios -> Lista de exercícios de laço de repetição. 15 TP -> Trabalho Prático para entregar em sala (Valor 3,0 pontos). 16 Vetor -> Vetor/Array. Exercícios. 17 TP03 -> Lista de Exercícios para nota (TP) Valor 3,0 pontos. 18 Matriz -> Matrizes do tipo vetorial. Conceito de índice. Associação de matriz vetorial com estrutura de repetição.			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
_____ FERNANDA SCHIMITZ DE ALMEIDA LARGU 12/08/19		_____ JÔNATAS CERQUEIRA DIAS 12/08/19	

Plano de Ensino

19 C++/TP4 -> Comandos em C++, utilizando os algoritmos prontos, feito em aula. Aula no laboratório, aplicando os algoritmos na linguagem C++.Trabalho prático
20 PROVA P2 -> Avaliação P2

Bibliografia Basica

Anita Lopes e Guto Garcia, Introdução à Programação, Campus Editora.
Thomas H Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest e Clifford Stein, Algoritmos Teoria e Prática (2 edição), Campus Editora.
Harry Farrer, Christiano Becker, Eduardo Chaves Faria, Helton Fábio de Matos, Marcos Augusto dos Santos e Miriam Lourenço Maia, Algoritmos Estruturados, LTC Editora.

Bibliografia Complementar

Nivio Ziviani, Projetos de Algoritmos - 3 edição, Cengage Learning Editora.

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

FERNANDA SCHIMITZ DE ALMEIDA LARGU

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19